

DAFTAR ISI

halaman

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup Masalah	2
1.4 Tujuan Tugas Akhir	3
1.5 Manfaat Tugas Akhir	3
1.6 Kerangka Berfikir	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 <i>Tabel Penelitian Terdahulu</i>	5
2.2 <i>Konsep Dasar Sistem informasi</i>	7
2.3 <i>Marketplace</i>	9
2.4 <i>Website.....</i>	9
2.5 <i>Unified Modelling Language (UML).....</i>	10
2.6 <i>Diagram Entity Relationship</i>	10
2.7 <i>Bahasa Pemrograman.....</i>	13
2.8 <i>Basis Data</i>	14
2.9 <i>Les Private</i>	15
2.10 <i>Analisis PIECES</i>	15
2.11 <i>Prototyping Model.....</i>	17
2.12 <i>Blackbox Testing</i>	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	20
3.1 <i>Rencana Penelitian.....</i>	20
3.2 <i>Teknik Pengumpulan Data</i>	20
3.3 <i>Metode PIECES.....</i>	20

3.4	<i>Diagram Sistem</i>	20
3.5	<i>Proses Pengcodean</i>	21
3.6	<i>Uji Coba</i>	21
3.7	<i>Activity Diagram alur pemesenan</i>	21
3.9	<i>Kuisoner</i>	25
3.10	<i>Rencana Penelitian</i>	26
	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	27
4.1	<i>Proses Bisnis Usulan</i>	27
4.2	<i>Listen to Customer</i>	28
4.2.1	<i>Pengumpulan data</i>	28
4.2.1.1	<i>Studi lapangan (pengumpulan data wawancara dan observasi)</i>	28
4.2.1.2	<i>Kuisoner</i>	28
4.2.1.3	<i>Kebutuhan Fungsional Murid</i>	28
4.2.1.4	<i>Kebutuhan Fungsional Guru</i>	28
4.2.1.5	<i>Kebutuhan Fungsional Admin</i>	29
4.2.1.6	<i>Kebutuhan Non Fungsional</i>	29
4.3	<i>Perancangan system yang dibangun</i>	30
4.3.1	<i>Use case diagram</i>	31
4.3.2	<i>Activity diagram</i>	32
4.3.2.1	<i>Activity diagram murid melakukan register</i>	32
4.3.2.2	<i>Activity diagram guru melakukan register</i>	33
4.3.2.3	<i>Activity diagram admin menambahkan user secara manual</i>	34
4.3.2.4	<i>Activity diagram murid melakukan pemesanan</i>	35
4.3.2.5	<i>Activity diagram Admin Cancel Pembayaran</i>	36
4.3.2.6	<i>Activity diagram Guru Menambah Iklan</i>	37
4.3.2.7	<i>Activity diagram admin konfirmasi pembayaran</i>	38
4.2.3	<i>Class Diagram</i>	39
4.4	<i>Build Revisi Mockup</i>	39
4.4.1	<i>User Interface Pengguna</i>	39
4.4.2	<i>Database MySQL</i>	50
4.5	<i>Customer Test Drive Mockup</i>	50
4.5.1	<i>Blackbox Testing admin</i>	50
4.5.2	<i>Blackbox Testing guru</i>	53
4.5.3	<i>Blackbox Testing Murid</i>	55
4.5.4	<i>Hasil Quisoner</i>	58
	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	63
5.1	<i>Kesimpulan</i>	63

5.2	Saran	63
DAFTAR PUSTAKA		64